

LeLing10: La matrice inversa.

Argomenti svolti:

- Inversa di una matrice.
- Unicit  e calcolo della inversa.
- La inversa di una matrice 2×2 .
- Il gruppo delle matrici invertibili.

Esercizi consigliati: Geoling 13.

Inversa di una matrice

Per ogni n c'  una matrice quadrata molto importante chiamata matrice identica che simbolicamente si scrive I_n . Ecco la $I_2 = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}$ ed ecco la $I_3 = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$.

Quindi I_n   la matrice $n \times n$ avente 1 sulla diagonale e 0 altrove. A volte si usa la delta di Kronecker $\delta_{ij} = \begin{cases} 1 & \text{se } i = j, \\ 0 & \text{altrimenti} \end{cases}$, e si scrive $I_n = (\delta_{ij})$. La matrice identica   molto simile al numero 1, cio  i prodotti $A \cdot I_n$ e $I_n \cdot A$ sono sempre A , dunque come per il numero 1, la moltiplicazione di una matrice per quella identica lascia la matrice inalterata. La matrice identica   l'unica matrice che gode di questa propriet .

Proposizione 0.1. *Sia X una matrice quadrata $n \times n$. Se per qualsiasi colonna C il prodotto $X \cdot C = C$ allora X   la matrice identica, cio  $X = I_n$.*

Dimostrazione. La prima colonna del prodotto $X \cdot I_n$   uguale alla prima colonna della I_n moltiplicata per X . Dunque per ipotesi la prima colonna del prodotto $X \cdot I_n$   uguale alla prima colonna della matrice identica I_n . Ma la stessa cosa   vera per tutte le colonne del prodotto $X \cdot I_n$, dunque $X = X \cdot I_n = I_n$. \square

Cos  come succede con numeri, possiamo cercare di calcolare l'inversa di una matrice quadrata A , cio  cercare di trovare una matrice quadrata B tale che $A \cdot B = B \cdot A = I_n$. Ricordiamo che il numero 0 non ha un inverso, dunque la matrice nulla $\mathbf{0}$ non ha una inversa. Ma a differenza dei numeri, per le matrici non basta non essere nulle per avere una inversa.

Esempio 0.2. *La matrice $N = \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}$ non ha inversa. Osservare che $N^2 = \mathbf{0}$, dunque se $A \cdot N = I_2$ allora $I_2 = I_2^2 = (A \cdot N)^2 = A^2 \cdot N^2 = A^2 \cdot \mathbf{0} = \mathbf{0}$, cosa assurda poich  $I_2 \neq \mathbf{0}$.*

Prima di continuare ecco la definizione di matrice inversa.

Definizione 0.3. Una matrice quadrata A $n \times n$ si dice invertibile se esiste una matrice quadrata B tale che $A \cdot B = B \cdot A = I_n$.

La matrice B se esiste e' unica, cioe' la matrice A non puo' avere due inverse diverse. L'unica inversa si scrive come A^{-1} .

Gli esempi piu' evidenti di matrici invertibili sono le matrici delle operazioni elementari, cioe' le matrici elementari $R_{i+r,j}$, $R_{i \leftrightarrow j}$ e rR_i che intervengono nel metodo di Gauss-Jordan. Infatti, l'inversa di $R_{i \leftrightarrow j}$ e' $R_{j \leftrightarrow i}$, l'inversa di rR_i e' $\frac{R_i}{r}$. L'inversa di $R_{i+r,j}$ si lascia come esercizio.

Una matrice non invertibile si dice singolare.

0.1 Quando una matrice e' invertibile?

Pensando il prodotto dal punto di vista delle righe o colonne e' facile dimostrare il seguente teorema.

Teorema 0.4. Una matrice A $n \times n$ e' invertibile se e solo se $\rho(A) = n$.

Una matrice quadrata $n \times n$ il cui rango e' n si dice di rango massimo.

Dimostrazione. Se $A \cdot A^{-1} = I_n$ allora tutte le colonne della identica sono combinazioni lineari delle colonne di A , dunque $\rho(A) = n$. Se $\rho(A) = n$ il Teorema di Rouché-Capelli garantisce che il sistema non omogeneo $(A|I_n)$ e' compatibile, dunque esiste B tale che $A \cdot B = I_n$. Ma anche le righe della identica I_n sono combinazioni lineari delle righe di A , dunque esiste B' tale che $B' \cdot A = I_n$. Per terminare la dimostrazione basta dimostrare che $B = B'$. Ma $B' \cdot (A \cdot B) = B' \cdot I_n = B'$, dunque $B' = (B' \cdot A) \cdot B = I_n \cdot B = B$ (Notare l'uso della proprieta' associativa del prodotto). \square

Esempio 0.5. Una matrice diagonale $\begin{pmatrix} d_1 & \cdots & 0 \\ 0 & \ddots & 0 \\ 0 & \cdots & d_n \end{pmatrix}$ e' invertibile se e soltanto se $d_i \neq 0$ per $i = 1, \dots, n$, cioe' se lo zero non si trova sulla diagonale. In modo analogo una matrice triangolare $\begin{pmatrix} d_1 & 0 & \cdots & 0 \\ * & d_2 & \cdots & 0 \\ * & * & \ddots & 0 \\ * & \cdots & * & d_n \end{pmatrix}$ e' invertibile se e soltanto se $d_i \neq 0$ per

$i = 1, \dots, n$, cioè se lo zero non si trova sulla diagonale.

0.2 Calcolo dell'inversa

La inversa d'una matrice 2×2 $M = \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix}$ si calcola facilmente. Eccola qui:

$$M^{-1} = \begin{pmatrix} \frac{d}{ad-bc} & \frac{-b}{ad-bc} \\ \frac{-c}{ad-bc} & \frac{a}{ad-bc} \end{pmatrix}$$

Dunque M è invertibile se e soltanto se il determinante¹ $ad - bc \neq 0$.

Il calcolo della inversa d'una matrice A $n \times n$ generale è abbastanza facile. Si usa il metodo di Gauss-Jordan applicato al sistema non-omogeneo la cui matrice è $(A|I_n)$. Se la matrice è invertibile allora la soluzione è unica ed è l'inversa. Se la matrice non è invertibile allora il sistema è incompatibile e non ci sono soluzioni. Ricordare che la notazione $(A|I_n)$ indica risolvere n sistemi contemporaneamente dove ci sono n colonne note, cioè le n colonne della matrice identica $n \times n$. Questo metodo funziona per via della osservazione che l'unica matrice E echelon quadrata di rango n è la identica, cioè $E = I_n$. Dunque se applichiamo ad A il metodo di Gauss-Jordan risulta che esiste una matrice B invertibile tale che $B \cdot A = E = I_n$ e questa B è l'inversa di A . Quindi l'inversa di A è il risultato di tutte le operazioni elementari che si usano nel metodo di Gauss-Jordan quando lo si usa per risolvere il sistema omogeneo la cui matrice è A .

Esempio 0.6. Ecco un esempio del calcolo della inversa. Sia $A = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 2 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$. Applichiamo il metodo di Gauss-Jordan alla matrice $(A|I_3)$, cioè

$$\begin{aligned} & \left(\begin{array}{ccc|ccc} 1 & 2 & 3 & 1 & 0 & 0 \\ 2 & 1 & 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 1 \end{array} \right) \xrightarrow{R_2 - 2R_1} \left(\begin{array}{ccc|ccc} 1 & 2 & 3 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & -3 & -6 & -2 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 1 \end{array} \right) \\ & \xrightarrow{\substack{R_2 \\ \cdot \frac{-1}{3}}} \left(\begin{array}{ccc|ccc} 1 & 2 & 3 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 2 & \frac{2}{3} & \frac{-1}{3} & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 1 \end{array} \right) \xrightarrow{R_2 - 2R_3} \left(\begin{array}{ccc|ccc} 1 & 2 & 3 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & \frac{2}{3} & \frac{-1}{3} & -2 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 1 \end{array} \right) \\ & \xrightarrow{R_1 - 3R_3} \left(\begin{array}{ccc|ccc} 1 & 2 & 0 & 1 & 0 & -3 \\ 0 & 1 & 0 & \frac{2}{3} & \frac{-1}{3} & -2 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 1 \end{array} \right) \xrightarrow{R_1 - 2R_2} \left(\begin{array}{ccc|ccc} 1 & 0 & 0 & \frac{-1}{3} & \frac{2}{3} & 1 \\ 0 & 1 & 0 & \frac{2}{3} & \frac{-1}{3} & -2 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 1 \end{array} \right) \end{aligned}$$

¹Determinate poiché determina quando la matrice è invertibile.

Una volta finita la tappa di Jordan risulta che la matrice inversa A^{-1} è $\begin{pmatrix} \frac{-1}{3} & \frac{2}{3} & 1 \\ \frac{2}{3} & \frac{-1}{3} & -2 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$

Il successo del metodo precedente si spiega anche osservando che:

$$(R_1 - 2R_2) \cdot (R_1 - 3R_3) \cdot (R_2 - 2R_3) \cdot \frac{R_2}{-2} \cdot (R_2 - 2R_1) \cdot A = I_3,$$

dunque l'inversa A^{-1} è il prodotto $(R_1 - 2R_2) \cdot (R_1 - 3R_3) \cdot (R_2 - 2R_3) \cdot \frac{R_2}{-2} \cdot (R_2 - 2R_1)$. Ma dopo la sbarra c'è il prodotto $(R_1 - 2R_2) \cdot (R_1 - 3R_3) \cdot (R_2 - 2R_3) \cdot \frac{R_2}{-2} \cdot (R_2 - 2R_1) \cdot I_3 = A^{-1}$.

Riassumiamo questo nel seguente teorema.

Teorema 0.7. *Una matrice invertibile A è un prodotto di operazioni elementari. Una matrice è singolare, cioè non è invertibile, se e soltanto se il sistema omogeneo la cui matrice è A ha una soluzione non banale.*

0.3 Il gruppo di matrici invertibili

Se uno raccoglie tutte le matrici invertibili quadrate $n \times n$ se ottiene un insieme che si denota con $GL(n)$. Questo insieme è un esempio importantissimo del concetto matematico di gruppo. Un gruppo è un insieme G dove è definito un "prodotto" \cdot che soddisfa le regole naturali, cioè esiste un elemento $1 \in G$ che gioca il ruolo della identità, tutti gli elementi di G hanno un inverso e, cosa più importante, il prodotto si mantiene in G , cioè $u \cdot v \in G$ se u e v appartengono a G . Dunque per dimostrare che $GL(n)$ è un gruppo basta dimostrare il seguente teorema.

Teorema 0.8. *Se $A, B \in GL(n)$, cioè se A e B sono invertibili allora $A \cdot B$ è invertibile, cioè $A \cdot B \in GL(n)$.*

Dimostrazione. Dopo aver moltiplicato e calcolato qualche inversa si osserva che $B^{-1} \cdot A^{-1}$ è la inversa di $A \cdot B$. \square

Osservare che questo dimostra la formula $(A \cdot B)^{-1} = B^{-1} \cdot A^{-1}$ dove $A, B \in GL(n)$. Il gruppo $GL(n)$ non è commutativo se $n > 1$. Cosa è il gruppo $GL(1)$?

Se una matrice A è invertibile allora la sua trasposta A^t è invertibile e $(A^t)^{-1} = (A^{-1})^t$. Dunque se $A \in GL(n)$ allora $A^t \in GL(n)$.

0.4 Cambiamento di base

L'applicazione fondamentale delle matrici invertibili è il problema del cambiamento di base. Ricordiamo che una base $\mathcal{B} = (v_1, v_2, \dots, v_n)$ associa a ogni vettore una colonna,

la colonna delle sue coordinate rispetto alla base \mathcal{B} . Ad esempio, il vettore v_1 e' associato alla colonna $\begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \\ \vdots \\ 0 \end{pmatrix}$. Supponiamo che abbiamo due basi $\mathcal{A} = (w_1, \dots, w_n), \mathcal{B} = (v_1, \dots, v_n)$.

Il problema del cambiamento di base e' quello di trovare la colonna C di un vettore v rispetto della base \mathcal{A} conoscendo la sua colonna C' rispetto alla base \mathcal{B} .

La risposta dipende del calcolo di una matrice invertibile M chiamata matrice di cambiamento di base. Una volta calcolata M si trova C tramite il prodotto $M \cdot C'$, cioe' $C = M \cdot C'$.

Ma come calcolare la matrice M del cambiamento di base?

Per calcolare M si assume che il metodo funzioni. Dunque la prima colonna della M dovra' essere necessariamente la colonna delle coordinate del vettore v_1 rispetto della base \mathcal{A} . In modo analogo la colonna j di M dovra' essere necessariamente la colonna delle coordinate del vettore v_j rispetto della base \mathcal{A} . Questo determina la M in modo unico. Calcolata la M di questo modo e' chiaro che la M produce il risultato desiderato quando C' e' la colonna di un vettore v appartenente alla base \mathcal{B} . Ricordando che le colonne si combinano linearmente in modo compatibile con la combinazione lineare tra i vettori risulta che la M produce la colonna C del vettore v data quella C' , per qualsiasi vettore v . Dunque la M risolve effettivamente il problema del cambiamento di base.

Esempio 0.9. Sia $\mathcal{A} = \left(\begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix} \right)$ e sia $\mathcal{B} = \left(\begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix} \right)$. In questo caso la matrice del cambio M e' $\begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 1 & 1 \end{pmatrix}$.

Osservare che dare una base \mathcal{B} dello spazio \mathcal{C}_n , e' la stessa cosa di dare una matrice invertibile B le cui colonne sono le colonne della base \mathcal{B} . Usando questa osservazione la matrice M si trova facilmente calcolando l'inversa della matrice A , cioe' $M = A^{-1}B$.